

# SEMAINE DU NUMÉRIQUE #03

Voyages Virtuels

PROGRAMME



**MAR 24,  
MER 25,  
& VEN 27 FÉV**  
MÉDIATHÈQUE LE QUAI



[mediatheque@condesurlescaut.fr](mailto:mediatheque@condesurlescaut.fr)



03 27 20 36 60



**Médiathèque Le Quai**  
13, impasse Berthelot  
59163 Condé-sur-l'Escaut



**Ateliers  
Exposition  
Gaming  
Rencontre  
Cinéma  
Animation 3D  
Ciné-concert**



**TOUT PUBLIC - GRATUIT**

[www.condesurlescaut.fr](http://www.condesurlescaut.fr)



**CONDÉ  
SUR L'ESCAUT**



# MARDI 24 FÉVRIER

## ATELIER EXPLORATEUR DE PLANÈTE

DE 10:00 À 12:00

Par Trézorium

**A partir de 7 ans - Sur inscription**

Devenez créateur de monde ! Modélisez votre planète en 3D et faites-la apparaître en hologramme ou réalité augmentée sur votre mobile.



## ECHANGE AVEC JULIAN ALVAREZ : FAMILLES & JEUX VIDÉO : PASSER EN MODE COOP ! COMMENT JOUE -T-ON À LA MAISON ?

DE 14H30 À 16H30 (*GOUTER COMPRIS !*)



Docteur en sciences de l'information et de la communication, Julian Alvarez est spécialiste des serious games et de la ludopédagogie.



**Tout public - En famille, parents et enfants - Entrée libre**

Julian Alvarez vient à votre rencontre pour un échange passionnant autour d'un thème qui nous concerne tous :

« **Familles & jeux vidéo : passer en mode coop !** »

Comment joue-t-on réellement à la maison ?

Quels équilibres, quelles tensions, quels moments de partage se tissent autour de la manette ? Et si le jeu vidéo devenait un véritable espace de dialogue, de coopération et de compréhension mutuelle entre parents et enfants ?



À travers son expertise, son humour et son sens de la pédagogie, Julian Alvarez vous invite à explorer les pratiques vidéoludiques familiales sous un nouveau jour : mieux comprendre pour mieux jouer ensemble.

Une rencontre ouverte, vivante, accessible à tous — que vous soyez joueur·se, parent curieux, éducateur ou simple amateur de culture numérique.

Venez poser vos questions, partager vos expériences et découvrir des pistes concrètes pour activer le “mode coop” en famille !

Et pour clôturer ce moment en convivialité, un petit goûter d'hiver vous sera offert à la fin de l'échange. L'espace gaming sera accessible pour l'occasion !





# MERCREDI 25 FÉVRIER

## ATELIER RÊVE DE VOYAGE EN IA

DE 10H00 À 12H00



Par trézorium

**A partir de 7 ans – Sur inscription**

Et si l'IA pouvait vous faire voyager sans bouger ?

Générez textes et images grâce à l'intelligence artificielle pour créer la ville de vos rêves et participez à la création d'un catalogue de voyages imaginaires.

## CINÉ-CONCERT « ESCALES » ELECTRO WORLD

DE 11H00 À 11H35

Par Maclarnaque et l'Armada Productions

**A partir de 3 ans - Sur inscription**



Maclarnaque, DJ et percussionniste, présente un spectacle immersif mêlant quatre courts-métrages colorés et une création musicale en direct, où se croisent thèmes écologiques, amitié et différence, portés par une bande-son électrofunk rythmée et solaire.

## TOURNOI INTER MÉDIATHÈQUE MARIO KART

DE 14H00 À 17H00

Poules du tournoi inter-médiathèque

**A partir de 7 ans – 12 participants - Lots à gagner**

**Sur inscription**



Dans le cadre de l'événement « Terrains de jeux » porté par Valenciennes Métropole et onze médiathèques partenaires, votre rendez-vous gaming se transforme en mini-tournoi !

Les 2 premiers gagnants de ces poules seront qualifiés à la grande finale organisée à la médiathèque d'Anzin le samedi 7 mars prochain !

# VENDREDI 27 FÉVRIER

## ATELIER ARCHITECTES D'UNIVERS SPÉCIAL « CULTURES DU MONDE »

DE 10H00 À 12H00



Par Trézorium

**A partir de 7 ans - Sur inscription**

Représentez votre pays préféré ou créez votre pays idéal sur Minecraft !

L'architecture, les spécialités, les coutumes, la cuisine, les sports, ...

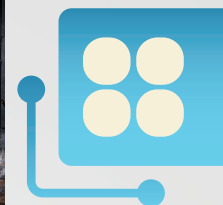


## ATELIER PIXILATION

DE 14H00 À 16H00

Par Cellofan

**A partir de 5 ans - Accès libre**



La pixilation est une technique d'animation où les participants bougent entre chaque photo, créant une vidéo où ils volent, disparaissent ou se transforment. Venez vous prêter au jeu et vous mettre en scène !

**DU 24 AU 27 FEVRIER**

**EXPOSITION « LE JEU VIDÉO**

**ÉCHAPPE-T-IL À LA QUESTION DU GENRE ? »**

**Tout public – Dès 12 ans**

Exposition créée et réalisée en 2022  
par Julian Alvarez et l'INSPE de Lille HdF.



MINILAB  
Fablab de l'INSPE Lille HdF

INSPE  
Institut national  
supérieur du professorat  
et de l'éducation  
Académie de Lille  
Hauts-de-France

Université  
de Lille

Plongez au cœur d'une exposition ludique et percutante qui interroge : le jeu vidéo échappe-t-il vraiment aux questions de genre ? En parcourant 15 posters immersifs, explorez l'évolution des consoles, manettes, jaquettes et personnages, des années 1970 à aujourd'hui.

L'exposition dévoile comment le marketing et les productions vidéoludiques ont façonné - et parfois bousculé - nos représentations du genre, des identités et des orientations sexuelles.

Une invitation à regarder autrement un univers qui façonne notre imaginaire : le jeu vidéo.



**MARDI 24 FÉVRIER**

**VISITE DE L'EXPOSITION AVEC JULIAN ALVAREZ**

DE 11H00 À 12H00

**A partir de 12 ans - Sur inscription**



**DU 24 AU 27 FÉVRIER**

**LA MÉDIATHÈQUE, UNE RESSOURCE NUMÉRIQUE**

Aux horaires d'ouverture de la médiathèque

N'hésitez pas à venir vers nous et découvrir **nos services, nos ressources numériques** et **nos collections** autour de ce thème !

