

Le Quai Numarik #11

PROGRAMME

Technologies innovantes :
« Voyages Virtuels »

**VENDREDI
27 FÉVRIER
19H00**

**SAMEDI
28 FÉVRIER
11H00 - 18H00**

À LA MÉDIATHÈQUE LE QUAI
13 Impasse Berthelot - Condé-sur-l'Escaut
TOUT PUBLIC - GRATUIT

VENDREDI 27 FÉVRIER - 19H00

Spectacle « Sorcellerie »
Épisode 1 : Les collines de Shamutanti
par la Compagnie Le Récigraphe

Tout public - sur inscription - dès 6 ans - 19h00 (durée : 1h)

CONTE ET DISPOSITIF NUMERIQUE INTERACTIF

Guillaume Alix adapte la saga culte Sorcellerie de Steve Jackson en quatre spectacles interactifs. Dans une ambiance à la croisée d'Harry Potter et du Seigneur des Anneaux, le public, muni de télécommandes, vote et dirige l'histoire en temps réel.

Élève en première année d'école de sorcellerie, vous partez à la recherche d'une couronne magique volée et emportée par des hommes-oiseaux au fin fond du Kalkabad, un territoire peuplé de créatures plus maléfiques les unes que les autres.



Dans ce premier épisode, vous traverserez les collines maléfiques de Shamutanti. Vous chercherez les objets nécessaires à l'utilisation de vos sortilèges et tenterez de choisir les bons itinéraires pour éviter les mauvaises rencontres et passer d'un village à l'autre sans vous évanouir d'épuisement.

SAMEDI 28 FÉVRIER - 11H00 - 18H00

5 espaces à découvrir toute la journée et accessibles à tous :

- **CABINET DE CURIOSITÉ AVEC CELLOFAN'**

Tout public

Machines optiques, techniques oubliées, jeux d'optique, activités pour les très jeunes, petite exposition... Le cabinet de curiosités animées regroupe plusieurs ateliers parmi lesquels les jeux d'optiques, le cellotrope, pellicolor, vinyles animés... A mi-chemin entre le spectacle de rue et l'atelier, le cabinet de curiosité vous fera voyager dans l'univers des pionnier-es



- **JEUX D'OPTIQUE AVEC CELLOFAN'**

Tout public (dès 3 ans)

Saviez-vous que le cinéma était né dans les foires ? Au début du 19ème siècle, les spectateurs découvraient, ébahis, des dessins s'animer sous leurs yeux au moyen de machines incroyables et aux noms difficiles à retenir : zootrope, praxinoscopes, folioscopes, phénakistiscopes et autres thaumatropes sont encore aujourd'hui un excellent moyen de découvrir les principes de base de l'animation, mais aussi les débuts du cinéma !

- **« VOYAGE SENSORIEL » POUR LES PLUS PETITS**

Animé par Marianne, la référente parentalité.

Tout public (dès la naissance)



Venez découvrir avec vos petits bouts, un espace de découverte sensorielle favorisant la détente et le bien-être.

Un voyage sensoriel plein de surprises et de poésie à vivre en famille.

- **ANIMATION « CASQUE RÉALITÉ VIRTUEL » AVEC VR ACADEMIE**



L'animation VR invite le public à vivre une expérience hors du commun grâce à des casques de réalité virtuelle et des dispositifs immersifs de dernière génération. Les participants ne sont plus de simples spectateurs : ils deviennent acteurs d'univers interactifs, explorent des mondes virtuels, relèvent des défis, collaborent et interagissent en temps réel.

Entre découverte, sensation et innovation, cette animation propose une palette d'expériences immersives accessibles à tous !

- **ANIMATION « NOUVELLES TECHNOLOGIES ET OBJETS CONNECTÉS » AVEC VR ACADEMIE**

Découvrez les nouvelles technologies et leurs usages à travers un atelier interactif animé par VR Académie. Après une introduction aux équipements et aux cas d'usage, les participants pourront tester des casques de réalité virtuelle

et des lunettes connectées. La session se conclut par un temps d'échange et de questions-réponses.



- **ATELIER « CASQUE D'EXPLORATEUR ÉLECTRONIQUE » AVEC TRÉZORIUM**

Dès 6 ans parent-enfant ou dès 7 ans seul

De 11h00 à 13h00 - sur inscription

Plonge dans la peau d'un explorateur du futur en bricolant ton propre casque électronique !

À travers ce projet ludique et technique, les participants assemblent un casque équipé de petits gadgets électronique !



SAMEDI 28 FÉVRIER

• **Spectacle « Sorcellerie »**
Episode 2 – La cité des pièges

Par la Compagnie Le Récigraphe

Tout public - sur inscription - dès 6 ans - 15h00 (durée : 1h)



Dans ce deuxième épisode, vous êtes enfermé dans la ville fortifiée de Kharé. De chaque rue peut surgir un piège ou un personnage malveillant. Il vous faudra pourtant parcourir la cité de long en large pour reconstituer la formule magique qui vous permettra d'ouvrir la porte de sortie.

A la fin du spectacle, un petit goûter vous sera proposé.

**POUR PLUS D'INFORMATIONS
ET TOUTES INSCRIPTIONS,
CONTACTEZ NOUS
PAR TÉLÉPHONE AU 03 27 20 36 60
OU PAR MAIL À
MEDIATHEQUE@CONDESURLESCAUT.FR**

